



Hoi! Dit is Zessie. Zessie heeft 6 pootjes. Elke keer als Zessie vooruit of achteruit gaat, loopt ze zes stappen tegelijk! Als ze 1 keer vooruit gaat en ze was op 18, komt ze op 24 en als ze vanaf 18 achteruit gaat, komt ze dus op 12.

Jullie gaan Zessie van start of 0 naar 60 brengen. Om de beurt mag je Zessie 1 keer laten lopen. Als je begint noem je de tafelsom en het antwoord van waar ze is (bijvoorbeeld  $3 \times 6 = 18$ ), dan zet ze 1 stap van 6 en dan noem je de som en het antwoord van waar ze terechtgekomen is. ( $4 \times 6 = 24$ ). Degene die aan de beurt is, denkt zelf na! Daarna is de volgende.

Als je bij 60 bent mag je met potlood 1 schoen tekenen op Zessie, en dan breng je haar springend in stappen van 6 weer naar nul.

Als ze al haar schoenen aanheeft, mag je naar level 2. Dat werkt hetzelfde, maar daar staan geen hulpgetalletjes. Als je die 4 keer heen en weer gelopen hebt, geef je jezelf een schouderklopje! Goed geoefend!

Gum dan de schoenen even uit, kun je morgen weer oefenen ☺.

## LEVEL 2

